



# HITOSCHOOL – PLANTILLA DE CORRECCIÓN

## UNIDAD COMPLETA. EXAMEN

Proyecto de gamificación de aula basado en los juegos de rol

GRUPO 1 (5 alumnos)	PJ:
PUNTOS DE APRENDIZAJE: 0 -	
<b>ALUMNADO</b> 1 - 2 - 3 - 4 - 5 -	Alumnos seleccionados por el propio grupo para recibir positivos por iniciativa y buenas ideas:  - 2 positivos:  - 1 positivo:

GRUPO 2 (5 alumnos)	PJ:
PUNTOS DE APRENDIZAJE: 0 -	
<b>ALUMNADO</b> 1 - 2 - 3 - 4 - 5 -	Alumnos seleccionados por el propio grupo para recibir positivos por iniciativa y buenas ideas:  - 2 positivos:  - 1 positivo:

GRUPO 3 (5 alumnos)	PJ:
PUNTOS DE APRENDIZAJE: 0 -	
<b>ALUMNADO</b> 1 - 2 - 3 - 4 - 5 -	Alumnos seleccionados por el propio grupo para recibir positivos por iniciativa y buenas ideas:  - 2 positivos:  - 1 positivo:

GRUPO 4 (4 alumnos) PJ:	
PUNTOS DE APRENDIZAJE: 0 -	
1 - 2 - 3 - 4 -	<b>ALUMNADO</b>  Alumnos seleccionados por el propio grupo para recibir positivos por iniciativa y buenas ideas:  - 2 positivos:  - 1 positivo:

GRUPO 5 (4 alumnos) PJ:	
PUNTOS DE APRENDIZAJE: 0 -	
1 - 2 - 3 - 4 -	<b>ALUMNADO</b>  Alumnos seleccionados por el propio grupo para recibir positivos por iniciativa y buenas ideas:  - 2 positivos:  - 1 positivo:

GRUPO 6 (4 alumnos) PJ:	
PUNTOS DE APRENDIZAJE: 0 -	
1 - 2 - 3 - 4 -	<b>ALUMNADO</b>  Alumnos seleccionados por el propio grupo para recibir positivos por iniciativa y buenas ideas:  - 2 positivos:  - 1 positivo:

GRUPO 7 (4 alumnos) PJ:	
PUNTOS DE APRENDIZAJE: 0 -	
1 - 2 - 3 - 4 -	<b>ALUMNADO</b>  Alumnos seleccionados por el propio grupo para recibir positivos por iniciativa y buenas ideas:  - 2 positivos:  - 1 positivo: